

16 Jun 2022

# Fatiga visual digital

**Prof. Dr. Med. Karim Mohamed Noriega**

Universidad Autónoma de Nuevo León

Departamento de Oftalmología

Hospital Universitario y Facultad de Medicina

Córnea, enfermedades externas, cirugía refractiva, segmento anterior



1

## Fatiga visual digital

- Desarrollo o exacerbación de signos y/o síntomas oculares relacionados con el uso de cualquier dispositivo digital
  - Computadora, teléfono inteligente, tableta, videojuegos, TV
- Lo padece 65% (12-97%)
- Afecta calidad de vida y reduce rendimiento laboral y escolar
- A todos nos puede pasar, adultos, niños, oficinistas, estudiantes, jugar videojuegos, trabajar / estudiar en línea, pandemia
- Efecto acumulativo, entre más horas de uso, es más probable
  - > 4 horas la mayoría lo desarrolla, pero puede en 20min

### ¿Por qué se produce?

- Tensión y esfuerzo repetitivo de enfoque y visión
- Parpadeos incompletos y poco frecuentes, incremento de apertura palpebral
- No usar gafas o lentes con graduación de visión cercana

Coles-Brennan, C., Sulley, A., & Young, G. (2019). Management of digital eye strain. Clinical and Experimental Optometry, 102(1), 18–29.  
 Munshi, S., Varghese, A., & Dhar-Munshi, S. (2017). Computer vision syndrome—A common cause of unexplained visual symptoms in the modern era. International Journal of Clinical Practice, 71(7), 1–5.  
 Talens-Estarreles, C., García-Marqués, J. V., Cervino, A., & García-Lázaro, S. (2021). Use of digital displays and ocular surface alterations: A review. Ocular Surface, 19(September), 252–265.  
 Sheppard AL, Wolffsohn JS. Digital eye strain: prevalence, measurement and amelioration. BMJ Open Ophthalmology. 2018;3(1):e000146.

Departamento de  
Oftalmología  
Hospital Universitario, UANL  
Karim Mohamed-Noriega

2

1

# Fatiga visual digital

## Síntomas

- **Transitorios, durante la actividad**, no amenazan la vista
- **Ojo seco**: Resquedad, sensación de cuerpo extraño, ardor, irritación, lagrimeo, sensibilidad a la luz, destellos, ojo fatigado, visión borrosa
- Problemas **visuales y de enfoque**: Visión borrosa cercana, lejana, doble, dificultades para enfocar, ojo fatigado, dolor de cabeza, fatiga o somnolencia y malestar ocular

## Principales factores de riesgo

- Más de **4 horas** de uso diario
- Actividades visuales de **alta concentración**
- Pocos o **nulos descansos**
- **Poca distancia** entre pantalla y la mirada
- Posición del dispositivo a **nivel o encima** de la mirada
- **Enfermedades** o cirugías oculares, como **ojo seco**
- **Defectos refractivos** no corregidos (incluye presbicia)



Coles-Brennan, C., Sulley, A., & Young, G. (2019). Management of digital eye strain. *Clinical and Experimental Optometry*, 102(1), 18–29.

Munshi, S., Varghese, A., & Dhar-Munshi, S. (2017). Computer vision syndrome—A common cause of unexplained visual symptoms in the modern era. *International Journal of Clinical Practice*, 71(7), 1–5.

Talens-Estarés, C., García-Marqués, J. V., Cervino, A., & García-Lázaro, S. (2021). Use of digital displays and ocular surface alterations: A review. *Ocular Surface*, 19(September), 252–265.

Sheppard AL, Wolffsohn JS. Digital eye strain: prevalence, measurement and amelioration. *BVJ Open Ophthalmology*. 2018;5(1):e000146.

Departamento de  
Oftalmología   
Hospital Universitario, UANL  
Karim Mohamed-Noriega

3

# Tratamientos para fatiga visual digital

- Corregir **defectos refractivos**
- Miopía, astigmatismo, hipermetropía y presbicia
- Tratamiento del **ojo seco**
  - Lagrimas artificiales, etcétera
  - Evitar **corrientes de aire** directo a los ojos
- **Parpadeos** frecuentes y completos
- Pausas frecuentes / **Descansar la mirada**
  - **Regla 20-20-20:**
    - Despues de 20 min de actividad, mirar a la distancia (20 pies) por 20 segundos
    - Descansa **15 min** cada 2 h de uso continuo
  - **Varia actividades** de alta y baja concentración
  - Reducir horas diarias de uso, < **4h al día** ideal



## Apropriada distancia a la pantalla

- Celular: 30-40cm
- Laptop: 60-75
- Monitor: 60-90cm
- TV: >3m
- **Pantalla 10-20°debajo** de la mirada
- **Iluminación** del cuarto y de pantalla equilibradas
- Filtro frente a pantalla, reduce resplandor y reflejos
  - (Filtros de luz azul NO es útil)
- El **contraste** de la letra y el fondo
  - Letra negra sobre un fondo blanco o viceversa es más cómodo



Coles-Brennan, C., Sulley, A., & Young, G. (2019). Management of digital eye strain. *Clinical and Experimental Optometry*, 102(1), 18–29.

Mehra, D., & Gabor, A. (2020). Digital screen use and dry eye: A review. *Asia-Pacific Journal of Ophthalmology*, 9(6), 493–497.

Departamento de  
Oftalmología   
Hospital Universitario, UANL  
Karim Mohamed-Noriega

4

## Puntos clave - Fatiga visual digital

- Síntomas visuales transitorios asociados al uso de dispositivos digitales
- Alta prevalencia 65%, con la pandemia hasta 97%
- A mayor uso de dispositivos digitales, más probable que se desarrolle
- Seguir las recomendaciones ayuda a prevenir, controlar y tratarlo
- Si persisten las molestias consultar con su oftalmólogo o prestador de servicios primarios de salud ocular



5

## Departamento de Oftalmología

Página web



[http://www.medicina.  
uanl.mx/oftalmologia/](http://www.medicina.uanl.mx/oftalmologia/)

Citas

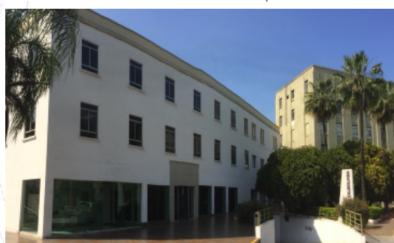


WhatsApp o llamada  
81 8346 9259

Prof. Dr.



Karim Mohamed  
Información y citas



6